

# POWER PLAYER

No 9 / 93  
Hinta 5,-

**SNES:** Axelay  
Soul Blazer  
Double Dragon



**NES:**  
Metroid



Klassikko

**GB:**





Kokonainen vihollisten avaruslaivue on ilmestynyt rauhalliselle planeetalle nimeltä Illis. Hyökkääjät ovat väkeviä ja julmia. He uhkaavat planeetan olemassaoloa. Pelaaja on laivueen kapteeni ja tehtävänä on ohjata Illisin tehokkainta taistelualusta nimeltä D117B Axelay. Tarkoituksena on lentää kuuden päättävää huimaavaa mailman halki, napata takaisin vihollisten vohkimat aseet ja pelastaa sitten Illisin kansa. Pelin toimintakohtaukset näytetään kahdesta eri kulmasta. Osa on normaalia sivuvieritystä kuten useimmissa avaruspeleissä, mutta välillä saadaan uusi kulma, jossa alus nähdään takaa päin. Kokemus on melkoinen, kun lentää suoraan sisään kuvaruutuun. Ohjaintuntuma ja pelihupit ovat korkeaa luokkaa. Illisin kohtalo on käsissäsi...



voi ampu vain eteenpäin.

### Round Vulcan

Ammus pyörii Axelayn ympäri ja hoitaa kaikki viholliset lähituntumasta.

### Macro Missiles

Ohjukset auttavat tuhoamaan maapuolustuksen sivulle vierivillä radoilla.

### Needle Cracker

Tulikuumat lasersäteet singahtavat aluksesta viiteen eri suuntaan.

### Wind Laser

Säteet ympäröivät Axelayn ja antavat suurimman mahdollisen suojan hyökkäyksiä vastaan.

2 POWER PLAYER

Ennen kuin lähtee suorittamaan vaativaa tehtävää saa valita aseet. Pelaajalla on kolme perusasetta, joita voi käyttää jo alussa ja niiden kesken voi vaihtaa pelin aikana. Seikkailun varrella arsenaalia voi lisätä paremmilla ja tehokkaammilla aseilla.

### Straight Laser

Ensimmäinen ja heikoin laserase. Tällä

### Cluster Bombs

Rypälepommit muistuttavat Macro-ohjuksia, mutta ovat tehokkaampia. Ne putsaavat useita kohteita kerralla maasta.

### Explosion Bombs

Kaikkein vahvimmat pommit koko pelissä. Nämä levittävät radioaktiivisia kaasuja ja pyyhkäisevät kaikki viholliset lähitöistä.

### Morning Star

Kaikki tämän kummajaisaseen tielle eksyvä tapaa kuuman kuoleman. Alusta ympäröi tulimeri, joka singahtaa kohti grillatuksi tulevia vihollisia.

*Kun on saanut varusteltua aluksen huippuvireeseen, voi aloittaa taistelun suurta Annihilation-armadaa vastaan, joka uhkaa planeettaa.*

AXELAY	Konami
	PELAAJAT
	1
	PELITYYPPI
	Shoot 'em up
	PELIMUISTI
	-
GÄMÄLÄNK	
X	
KESKIT.	

## Rata 1

Vihollisaluksat päivystävät ilmassa sinisen planeetan nimeltä Cumulus yllä. Eteesi asettuu vastustaja suurina parvina. Käytä asetta Round Vulcan, että saat karistettua pienet alukset ympäriltä. Kun nämä pöriäiset saa nitistettyä, ilmestyy eteen suurempi pomo. Jatka ampumista

ja vältele kohtilentäviä ammuksia, niin selviydyt melko helposti eteenpäin. Jos tässä saa siipeensä, niin sillä hetkellä aktivoitu ase häviää, joten pomon kuteja



*Ensimmäinen pomo ei ole aivan niin myrkyllinen kuin ulkonäkönsä. Tykitä kohti sinistä pistettä äläkä jää hämähäkin seinin alle.*

## Rata 2

Toisella radalla täytyy selvittää laivue jättimäisiä aluksia ja tuhota laboratorio, jossa rakennetaan uusia aseita. Ensimmäinen alus on melko helppo hoidettava. Lennä nopeasti ahtaiden käytävien läpi ja murskaa ohjuksilla katon ja lattian tulipisteet. Toinen alus Trailieb on selvästi vaikeampi vastus. Sen lähelle päästyä kohtaa kaksi suurta muuria, jotka täytyy ampua hajalle. Käytä lasersädettä ja ohjuksia yhtä aikaa niin selviydyt tehtävästä. Syvemmällä aluksessa tulee vastaan pelottava T-36 Towbar. Se on valtava



*Round Vulcan tepsii parhaiten tätä rumilusta vastaan. Pidä huolta, että ehdit lentää sen taakse, kun lasertykki käy kuumana.*



## Rata 3

Muukalaiset ovat ehtineet jo tuhota planeetan Urbanite. Jäljellä on vain hylättyjä kaupunkeja, suuria kraattereita ja vihollisen tukikohtia, jotka on rakennettu ilmaan. Radan alussa törmää betoniputkien sokkeloon. Ammu liitokset rikki, mutta varo esiin putkahtavia pieniä, keltaisia miinoja. Kun kaikki hyökkäävät alukset saa ammuttua alas taivaalta, asettuu vastaan suuri vihreä ufo nimeltä Regnertoid. Tykitä ensiksi aluksen sivussa olevia tuliaukkoja. Kun nämä aseet saa tuhattua, alas muuttaa muotoaan ja kasvaa entistä suuremmaksi. Tähtää nyt keskeikohtaan ja ammu niin paljon

kuin kerkeät. Pomon voittamisesta tienaa asean Needle Cracker.



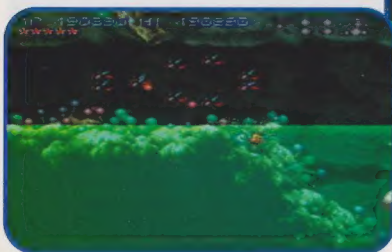
*Aloita murskaamalla kaikki valaistut pisteet ufon reunassa (yllä), niin "teelautanen" vaihtaa asua metalliseksi lasertykiksi (oik.).*



## Rata 4

Kun valtaisa lentävä lautanen on mummon musiina, on aika lähteä loputtoman pitkään radioaktiiviseen luolaan, joka on täynnä vettä ja mutanttikalaja. Täällä tarvitaan asetta Needle Cracker, että voi pitää kaikki lurjukset etäällä. Luolan alkupäässä voi valita reitin, jota kulkee kohti maalia. Valittavana on veden alla tai ilmassa kulkevat

luolat. Vedenalainen reitti on helpompi, joten sitä kannattaa koettaa ensiksi. Neljännen radan lopulla ilmestyy suuri rumilus, Aquadon vedestä. Yritä osua Aquadonin sinisiin aivoihin aseella Needle Cracker. Muista väistellä samalla kohti tulevia sähköisiä säteitä.



*Täällä pitää varoa, ettei herne tai vesi mene nenään. Ammu Aquadonia silmään aseella Needle Cracker.*

## Rata 5

Tulikuumalla planeetalla Dragon on kaikkialla laavaa. Täällä on suuria tulikäärmeitä, jotka haluavat tehdä aluksesta grillihiiltä. Tähtää niitä päähän, että voit lentää nopeasti liekkien läpi. Muutamia pirstaksi ammuttuja aluksia myöhemmin tulee vastaan Wayler. Tämä pomo on kauhistuttava ja täysin vastuuton



mutantti, joka on muodostunut laavasta ja plutoniumista. Pysy kaukana hänen hyppysistään ja ohjaa Axelay hänen heittämiensä tulipallojen alta. Jonkin ajan päästä saat tilaisuuden tähdätä Waylerin paljastettuun sydämeen. Hän ei ole helppo vastus, mutta ei mahdotonkaan.



## Rata 6

Kuudes ja viimeinen rata on luonnollisesti myös kaikkein vaikein. Täällä olet silmätysten pelätyn vihollisarmadan kanssa, joka on vastuussa hävityksestä. Kaikki on nyt sinun varassasi...



*Loppu on lähellä. Kysymys on vain siitä, onko se sinun vai hänen loppunsa...*

### Toimituksen arvio

Pelin rakenne tai idea ei ole mullistavan uusi, joten voisi helposti ajatella, että Axelay on tavallinen peli muiden muiden joukossa. Onneksi täällisyyden toinen. Axelay kuuluu kaikkien aikojen parhaimpiin räiskintäpeleihin. Grafiikka on mahtava kuten myös musiikki. Pamat kuulivat vaikuttavimpiin ilmestyksiin mitä on nähty. Axelay riemastuttaa kaikkia, eikä vain räiskintähalluja pelaajia.



### Tohtori Wiili myhäilee

Jos luulet nähneesi jo kaiken mihin mielikuvitus voi venyä pomon pelin, on aika veretä vanhoja silmiä. Axelay nousee uusiin ulottuvuuksiin. Ensin se kohdattiin salttavan hämähäkin ja seuraavat viikot ovat aina suurempia ja karmeampia otuksia. Osa suostuukin on tulimutantti Wayler. Pelin näkökulma on hienoa vaihtelua tavallisille tykityspoleille. Nämä ominaisuudet tekevät yhdessä upean muokkim kanssa Axelaysta huippupelin.

## Joystick-special

Markkinoille on tulossa kaksi uutta käsiohjainta Super Nintendoa varten. Toimitus on luonnollisesti perehtynyt laitteisiin, jotta voisimme ruotia niiden ominaisuuksia. Nämä molemmat ohjaimet ovat virallisia Nintendo-tuotteita ja tulevat mahdollisesti joulumyyntiin.



### Score Master

Tämä on tuore Super Nintendoon vastine suosituille NES-Advantage-ohjaimelle. Score Master on koryonnut ristiohjaimen ilotikulla ja sen lisäksi kaikki nappulat on sijoitettu samaan tasoon, että kumuma olisi parempi. Myös L- ja R-nappulat, jotka tavallisessa kahvohjaimessa ovat takareunassa, on siirretty muiden nappien rinnalle. Tämä voi tuntua aluksi oudolta, sillä sormet hiipivät tiukoissa paikoissa helposti kohti takalaitaa. Tässä erikoislaitteessa on jokainen nappula varustettu myös Autofire-toiminnolla eli jatkuvalla tulituksella. Kaku kruunaa Slowmotion eli hidastus, joka sopii tilanteisiin joissa haluaa tiirailla tarkemmin esimerkiksi vihollisten lähestymistä. Joystick on huippuluokkaa. Erityisesti lentosimulaattoreissa sekä mäiskintä- ja räiskintäpeleissä saa reilusti paremman tunteen ruudun tapahtumiin.



### Hyper Beam

Peliyhtiö Konami on julkaissut langattoman käsiohjaimen sekä NES-että SNES-konsolille. Kummassakin on täsmälleen sama rakenne ja toiminnot kuin tavallisissa käsiohjaimeissa, mutta Hyper Beamin avulla voi istua missä tahansa huoneessa tarvitsematta välittäjä johdon kiemuroista. Hyper Beam lähettää infrapunasignaalia, joka kantaa erittäin pitkälle. Voit istua jopa 30 metrin päässä ruudusta, mutta siihen vaaditaan noin 76 tuuman TV tai auringontarkka näkö. Ohjain toimii virheettömästi riippumatta asen-



nosta, liikkeestä tai kulmasta, jossa signaali lähtee. Mutta niin suuri peliyhtiö kuin Konami olisi voinut ratkaista Hyper Beamin suurimman ongelman ennen julkaisua. Pelatessa ei voi nimittäin käyttää kahta langatonta ohjainta yhtä aikaa ilman että ne sotkevat toistensa signaalit. Näin ollen kaksinpelissä vain toinen voi nauttia pelistä ilman sotkeutuvia johtoja. Vaikka tämäkään ei häiritseisi, tulee vastaan vielä yksi kompastuskivi: hinta! Kuinka paljon langattomuuden riemusta jaksaa maksaa?

SOUL BLAZER

Enix

PELAAJIA

1

PELITYYPPI

Seikkailu

PELIMUISTI

Paristomuisti

GAMEPUNK

KESKIT.

# Soul Blazer



Kun pelien ActRaiser ja Zelda III parhaita puolia yhdistetään, niin syntyykö siitä jotakin erityistä? Soul Blazer sisältää erinomaisessa tasapainossa sekä roolipelaamista että toimintaa. Roolipeliosuus tapahtuu kaupungeissa, joissa voi tavata avuliata ihmisiä. Kun olet saanut tehtävän, on aika siirtyä pelin toiminnantäyteisiin osuuksiin. Nämä sijoittuvat luoliin ja sokkeloihin.

Pahat voimat ovat päässeet voitolle kuudella alueella ja tehtävänä on ajaa nämä tiehensä ja pelastaa ihmiset.

Magridd, joka oli aikaisemmin hyväntahtoinen kuningas, on yllättäen muutunut julmaksi ja ilkeäksi tyranniksi. Hän on vanginnut tohtori Leon ja pakottanut tämän valmistamaan koneen, joka on rakentanut kauhean monsterin nimeltä Deathtoll. Tämä hirviö riehuu seudulla ja kidnappaa ihmisiä sekä heittää heidät hyvin suojattuihin luoliin. Sinun tehtäväsi on vapauttaa vangit ja nujertaa Deathtoll. Alhaalla luolissa vilisee vihollisia. Kun nitistät riittävän määrän ilkiöitä, voit vapauttaa vangit joita he vartioivat.

## AREA 1 - GRASS VALLEY

Grass Valley oli aikaisemmin kaunis kylä, jossa asui onnellista väkeä. Nyt siitä on jäljellä vain suuri, autio niitty, jolla ei ole ainuttakaan taloa. Kaikki on tuhoitu ja Deathtoll on kaapannut ihmiset mukaansa. Kun pelastat heidät, väki voi rakentaa kylänsä uudestaan ja elämä palaa uomiinsa.



Green-wood

Grass Valley

Seabed Sanctuary



Kaupungin alapuolella on vuoressa luola, joka johtaa maanalaiseen lintaan. Täällä on paljon vastustajia, mutta myös aarteita. Osa aarteista on palkintoja vapautetuilta ihmisiltä ja osa on kätketty arkkuihin. Pelasta mies, joka pitää huolta vesiratasta, palaa kaupunkiin ja auta häntä saamaan se jälleen käyntiin. Vasta sen jälkeen voit jatkaa kulkua linnan itäosiin.

Linnan itäpuolella kohtaat Leon tyttären Lisan. Kun pelastat hänet ja palaat kaupunkiin, voit käyttää unisuvaa Dream Rod nähdäksesi hänen unensa. Kun Lisa herää, hän pyytää sinua etsimään isänsä



pensselit ja palaamaan sitten saamaan lisää tietoa.

Kun olet löytänyt pensselit ja jutellut toisen kerran Lisan kanssa, voit astua sisään taikatauluun. Se löytyy talon seinältä äärimmäisenä vasemmassa.





Soul of the Mountain

Magriddin linna

Dr. Leon laboratorio



Linnan pomo on suuri metallinen olento. Pysyttele liukuhihnalla keskellä ja väistele tulipalloja, niin pärjät monstera vastaan ilman suurempia ongelmia.

## Tornado

Pyörremyrskytaika auttaa puolustautumaan. Se puhaltaa ympärillä ja suojaa lähelle tulevilta vihollisilta.

## Dream Rod

Kun löytää unisauvan, voi sen avulla nähdä Lisan unet. Tämä on kätketty arkkuun linnassa.

## Leo's Brush

Leo on käyttänyt taulun maalaamiseen taikapensseliä. Niiden avulla pääsee jollain ihmeellisellä tavalla tauluun.

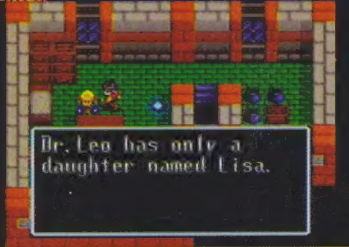
## Pass

Vapautettuasi kaksi poikaa, he alkavat puhua luolasta ja passista, jonka avulla sinne voi päästä. Hae passi käsiisi tai yritä päästä luolaan jollain muulla keinolla.

## Recovery Sword

Kun onnistut lyömään aiemmat näkymättömät viholliset, saat tämän miekan, joka on tuntuvasti edellisistä parempi.

LEV 24 EXP 516892 GEM 3416  
PLAYER



Taulun sisällä avautuu aivan uusi maailma, jossa toiset viholliset ovat niin vahvoja, ettei niitä pysty voittamaan vaikka yrittäisi kuinka lujasti. Pöläytä tänne myöhemmin, kun olet saanut voimakkaamman miekan.



## AREA 2 - GREENWOOD



Kun selviydyt metalliolennot Grass Valleyssa, saat ruskean kiven, jonka avulla pääsee Greenwoodiin. Täällä on paljon uutta tutkittavaa sekä erilaisia örkkkejä voitettavana.

Hupmaat nopeasti, että Greenwoodin kaikki asukkaat ovat eläimiä. Kun olet löytänyt siemenet ja

antanut ne oravalle, saat uuden miekan. Käytä unisauvaa ja seuraa Stumpin unia, että saat tietää keinon hankkia haarniska. Kun olet saanut tehtäväsi, joudut näyttämään joillekin uskottomimmille hahmoille, että olet oikea eläinystävä. Tämän voit todistaa viemällä koirasi Turban luolaan. Sitten on aika käydä kamppailun kolmea kivimiestä vastaan. Kamppailun voitto palauttaa rauhan Greenwoodiin.



### Psycho Sword

Tarvitset entistä vahvemman miekan voidaksesi lyödä Greenwoodin viholliset. Ruoki nälkäistä oravaa niin saat tämän miekan.

### Soul of Light

Tämän valon avulla voi valaista kaikkein synkeimmätkin luolat.

### Delicious Seeds

Näitä siemeniä tarvitaan, että oravalta voi saada miekan. Niiden löytämiseen tarvitaan valoa Soul of Light.

### Light Arrow Magic

Kun käyttää taikaa Light Arrow Magic, voi ampuu nuolia neljään suuntaan yhtä aikaa. Tämä on hyvin tehokasta, varsinkin vihollislauman keskellä.

### Ice Armor

Monet viholliset Greenwoodissa ampuvat liekkejä, joten jäähaarniska jäähdyttää kätevästi välillä tunteita.

### Ribbon

Jos autat maamyyrää pääsemään kotiin äidin luokse, saat tämän esineen palkkioksi.

### Shield Bracelet

Juttelu toisen myyrän kanssa saadaksesi tämän rannekkeen. Sen käyttö pienentää vihollisten aiheuttamia vahinkoja.

## AREA 4 - SOUL OF THE MOUNTAIN

Kuningas on kadonnut ylhäällä vuorella ja kansa pyytää sinua etsimään hänet. Täällä on kaikenlaisia esteitä jään peittämistä kallioista maanalaisiin järviin. Vieraille talossa äärimmäisenä alhaalla vasemmassa kulmassa useita kertoja puhumassa pelastamiesi ihmisten kanssa. Varo mystisiä vihollisia, jotka asuttavat tiellesi kylmässä luolassa pohjoisessa. Ne näyttävät makuulla allessaan vaarattomilta, mutta hyökkäävät heti kun menet lähelle. Yksi vaara on vierivät lumipallot, jotka kasvavat pyöriessään yhä suuremmiksi. Niitä vastaan ei voi suojautua miekalla. Ne töyhty harhauttaa päin seinää, johon ne pirstoutuvat. Säälä, ettei pelissä saa luistimia, sillä ylhäällä jäävuorella on paikoin todella liukasta. Että kuljeskeli kävisi hiukan yksinkertaisemmaksi, kannattaa etsiä vuorella heti pieni talo, josta saa sienikengät.



### Mushroom Shoes

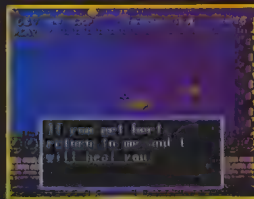
Ilman sienikengiä on hyvin vaikea kulkea jään päällä. Hae ne pienestä talosta vuoren huipulta.

Kahden muun luolan ja muutamien erilaisten esineiden jälkeen saavat Poseidonin luo, joka on vuoren pomo. Kun selvi-

Varo suunnattomia jääkiteitä, jotka räjähtävät ja syöksevät veitsenteräviä jääpalasia.

tät tämän taistelun pääset etenemään Leon laboratorioon. Sen jälkeen voi lähteä tutkimaan Magriddin luola. Vasta näin kahden alueen selvittämisen jälkeen alkaa päättävä lähelle pelin loppua. Koeta palauttaa rauha maahan...

## AREA 3 - SEABED SANCTUARY



leen, avautuu ovi laajaan vesimaailmaan.

Veden alla hengittämiseen tarvitaan erityinen haarniska Bubble Armor. Kun se on löytynyt, voi alkaa hakea reittiä, joka johtaa tulivuoren nimeltä Dueron luokse. Jos mukana on kristalli Mermaid Tear, laava muuttuu jääksi ja homma muuttuu helpommaksi. Kun koko tulivuori on tutkittu, vastaan tulee jälleen järvi, jassa täytyy hyödyntää luonnonvoimia, että selviytyy vihollisista.



Tämän vesimaailman pamo on mahtava luuranko, joka oleilee haaksirikkoituneessa aavelaivassa. Hyökkää sivulta ja yritä vastaan luurangan kouria.



### Toimituksen arvio

Soul Blazer on luonteeltaan todellakin kuin sekoitus pelejä Zelda III ja ActRaiser. Ohjaus ja kuvakulma muistuttavat Zeldaa ja grafiikka ja musiikki ovat samankaltaiset kuin Enixin aiemmassa seikkailussa ActRaiser. Peli on melkoisen laaja, mutta ei niin vaikea kuin olkuun olettaisi. Kunhan jaksaa kulkea ja nitistää kaiken vastaan asettuvan, selviytyy melko helposti pitkälle. Tämä on hyvä valinta seikkailijaluonteille.

### Bubble Armor

Haarniska, jonka avulla voi kulkea veden alla, sijaitsee ensimmäisellä saarella.

### Mermaid's Tear

Tämä kristalli on arkussa jossakin meren pohjassa. Kun kristallia käyttää oikealla tavalla, voi muuttaa laavan jääksi.

### Soul of Shield

Kun selviytyy kaikista ilkkiaista ensimmäisellä saarella, saa esineen Soul of Shield, joka suojaa entistä paremmin vihollisten hyökkäyksiltä.

### Critical Sword

Pelin neljäs miekka on kätetty arkkuun tulivuoren huipulle. Hae se käsiisi ennen taistelua luurangan kanssa.

### Thunder Ring

Kun vieraillet Luen luona hänen ollessaan vaaapa, saat ukkossormuksen. Sen avulla saa tehtyä salamia (ei siis makkaraa vaan...!).

### Big Pearl

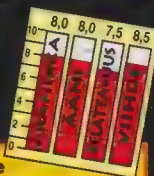
Suuri helmi on arkussa kaukana merellä. Delfiinön täytyy olla apuna, että pääsee sinne saakka.

### Magic Flair

Vasemmasta reunasta löytyy pieni huone, jossa merenneito antaa asean Magic Flair. Hän kertoo sen tehoavan parhaiten lentäviin olioihin.

### Power Bracelet

Tämä voimoranneke kaksinkertaistaa voimat, joten se kannattaa etsiä ennen taistelua aavelaivassa.



### Tohtori Wiili inisee

Enix on tehnyt itselleen nimen videopelimaailmassa nopeasti ja rytinällä. Ensin he julkaisivat erinomaisen ActRaiserin ja nyt tulee Soul Blazer. Peli on laaja, mikä lisää haastavuutta ja jännitystä. Grafiikka ja ääni ovat ykköslaatua ja taustat kuuluvat parhaisiin mitä SNES-peleissä on nähty. Soul Blazer ei ehkä ansaitse suoraa vertailua Zelda kolmoseen, mutta voin taata, että Linkin seikkailuista nauttineet eivät pety asetuksaan ruudun ääreen ja kadotessaan Soul Blazerin avulla seikkailujen maailmaan.

SUPER DOUBLE DRAGON	Tradewest
	<b>PELAAJIA</b>
	1-2 yhtä aikaa
	<b>PELITYYPPI</b>
	Beat 'em up
	<b>PELIMUISTI</b>
-	
<b>GÄMÄNK</b>	
X	
<b>KESKIT.</b>	

# Super Double Dragon

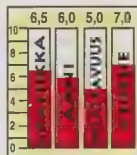
On tullut aika kaivaa nyrkkeilyhanskat ja -tossut esille ja valmistautua Tradewestin uuteen toimintapeliin Super Double Dragon. Kolikkopeleinä mainetta hankkinut sarja, jonka tähtinä ovat Billy ja Jimmy, on tullut aiemmin tutuksi myös sekä NES-että GB-peleinä. Nyt katala Duke on onnistunut kidnappaamaan veljesten sisaren nimeltä Marion. Sanomattakin on selvää, että kaksi sankaria katsoo velvollisuudekseen pelastaa hänet. Eli ohjaimet käteen ja mäiskimään.



Peliä voi pelata joko yksin tai yhdessä kaverin kanssa. Jälkimmäinen vaihtoehto on mukavampi, ellei kaipaa suurta haastetta. Billy ja Jimmy ovat harjoitelleet ankarasti ja oppineet uusia, tehokkaita iskuja,

joita ei ollut aiemmissa peleissä. He voivat luonnollisesti edelleen turvautua luottorystysiinsä tarvittaessa.

Pelissä täytyy selvittää seitsemän rataa ennen kuin pääsee nokikkain Duke'n kanssa. Seikkailu alkaa omalta takapihalta ja kulkee läpi koko kaupungin, loutenontalle ja siellä olevaan suureen hangariin. Jos selviytyy tämän hallin läpi, voi loikata metroon ja ajaa sillä suoraan Chinatowniin. Kun asiat on selvitetty kiinalaisten kanssa, odottaa vielä Golden Gate ja Bronxin slummialueet. Sitten on vuorossa lopulta metsä, missä Duke odottaa jenginsä kanssa.



## Tohtori Wiili nurisee

Aikaisemmat Double Dragon -pelit eivät ole tehneet minuun vaikutusta, mutta nyt kuitenkin sarjan selvästi paras kokonaisuus. Suurin heikkous pelissä on löysä peliohjaus sekä viholliset, jotka karkaavat oudosti kuvasta, kun heitä on useita nuijia. Touhu käy myös hiukan yksipuoliseksi myöskin radan jälkeen. Mutta mahtavat lyönnit ja potkut ovat tietysti pääasia ja kaverien kanssa pelatessa niitä on hauska jaella. Sarjan aiemmista peleistä innostuneet tietävät mitä odottaa, ainakin varmaankaan pety, mutta muiden kannattaa kenties koettaa peliä ennen ostamista.

## Toimituksen arvio

Toisten mielestä sellaiset pelit kuin Final Fight ovat luokkaa ylempänä Super Double Dragonia, koska niiden grafiikka on selvästi komeampi. Asia ei ole niin yksinkertainen. Tradewest on onnistunut nimitään rakentamaan mäiskintapeliin jossa on monta mainiota rataa ja todella viittäviä kappuja ja potkuja. Kaikkien paras puoli on suuri vaikeusaste, jonka ansiosta peli pitää näidenkin yllä pitempään. Grafiikka ja musiikki ovat aivan huippuluokkaa, mutta muuten asiat on hoidettu komeasti.

Disney's

# Tale Spin



Capcomin Disney-menestykset ilmestyvät uskolisesti eri laitteille ja nyt on tulossa Game Boyn peli Tale Spin. Baloo-karhu on jälleen lähdessä lentoon rahtikoneellaan auttamaan ihmisiä erilaisissa angelmissa. Yllättäen tielle osuu ilkeä Don Karnage ja hänen kaamea joukkionsa pilvien keskellä. He yrittävät ampuu Baloon alas. Lentävä karhumme ei keksi muuta vaihtoehtoa kuin käydä vastahyökkäykseen.

Capcom
PELAAJIA
1
PELITYYPPI
Action
PELIMUISTI
-
GAMELINK
EI
KESKIT.



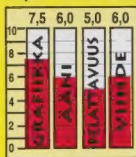
Pelaajan tehtävänä on ohjata Baloo apua tarvitsevien luo lähellä ja palata sitten hakemaan uusi lasti tukialukselta.

Vaaroja piilee joka kulman takana, joten on syytä olla tarkkana. Sieltä täältä löytää esineitä, joiden avulla voi täyttää mittarit ja lisätä entistä varastoaan. Pelissä on sydämiä, jotka antavat lisää voimaa, ja lastilaatikoita, joissa on hedelmiä ja ruokaa lahden väelle. Kannattaa myös kerätä rahaa, jolla voi sitten hankkia paremman varustuksen. Kaupasta voi ostaa lisäelämiä, voimasydämiä, parempia aseita ja tehokkaampia moottoreita koneeseen. Hyvällä tuurilla voi löytää myös kätkeyn bonusradan.

Lentokone kestää vain kolme osumaa ja neljän sattuessa kohdalle joutuu hyppäämään laskuvarjolla. Baloon koneeseen



mahtuu vain kolme laskuvarjoa, joten konetta pitää ohjata taidokkaasti nopein syöksyin, äkkinessä ja mielettömin silmukoin, että viholliset voi väistää. Ohjaamista täytyy harjoitella aikansa, mutta kun temput alkaa hallita, onkin jo täysiverinen pilotti, joka on valmis kaikenlaisiin seikkailuihin.



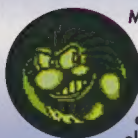
## Tohtori Wiili murisee

Voi paha kurki. Siihen on jo tottunut, että Capcomin Disney-pelit ovat laatupelejä, mutta Game Boyn Tale Spin on pettymys. NES-versio oli todella mainio seikkailu. Koska pikkuruudun peli on jokseenkin samanlainen, olisi luullut sen yltävän myös suunnilleen samaan tasoon. Ehkä kyse on vain pienestä LCD-näytöstä, joka tekee ohjauksesta niin vaikeaa, mutta lentämisessä ei ole samaa tuntumaa kuin NES-pelissä.

## Toimituksen arvio

Tale Spin ei ole Game Boyn versiona aivan samaa luokkaa kuin NES-peli, mutta ero ei ole merkittävä. Capcom ei suostu huonoja pelejä juuri julkaisemaankaan. Lentäminen on hauskaa puuhaa. Tale Spinin ehkä piristävän puoli on juuri se, ettei kyse ole tyypillisestä tasoloikasta kuten useimmista Disney-peleissä, vaan pikemmin Disney-hahmojen räiskintäpelistä

# Joe & Mac



Muutamia miljoonia vuosia sitten maan päällä oli vain luolamiehiä ja dinosauruksia (näin ainakin Data Eastin suunnittelijoiden mukaan, oikeasti nämä elivät aivan eri aikaan...). Näinä vanhoina kunnon aikoina aseet tehtiin kivistä ja puusta, eikä sellaisia asioita kuin kylmä sota, talouskriisi tai ydinaseet ollut olemassakaan. Kaksi sankariamme, Joe ja Mac elivät onnellista elämää: kaunis luonto, suuria hirmuliskoja tappelukavereina ja söpöjä luolalaisia seurana. Eräänä yönä Joe ja Mac olivat metsästämissä, kun kylään hyökättiin. Koko kylä tuhottiin ja kaikki luolalaiset kaapattiin. Nyt avautui tilaisuus ryhtyä vuosisadan sankariksi ja voittaa naisten sydämet puolelleen pelastamalla heidät. Tämä on Joen ja Macin tehtävä.

JOE & MAC	Data East
	PELAAJIA
	1
	PELITYYPPI
	Action
	PELIMUISTI
	-
GAMELINK	
EI	
KESKIT.	

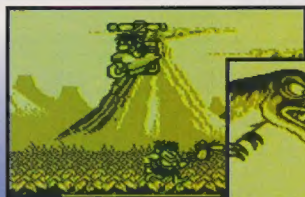


Näin alkaa Data Eastin tuorein Game Boy -peli. Voit ohjata joko Joen tai Macin kulkua halki ratojen, joissa kohtaa dinosauruksia ja ilkeitä luolamiehiä. Matkalla pitää keräillä erilaisia aseita, joiden avulla voi käydä kauhistuttavia pomota vastaan.

## Rata

# 1

Ensimmäinen rata tuntuu melkein lastenleikitä, joten karskille sankarille se ei aiheuta isompia ongelmia. Tallustele vain eteenpäin ja käyttele nuijaa hyökkääviin vihollisiin. Matkalla kohtaa myös pahansuisisen luolamiehen. Hänet voittamalla voi lisätä arsenaaliin bumerangin. Heti seuraavaksi tulee eteen suuri dinosaurus. Onneksi se nukkuu ja hiljaa kulkemalla pääsee kulkemaan vierestä. Mutta juuri kun luulee selviytyneensä, dino herää. Kampailu ainakin 20 kertaa suurempaa petoa vastaan on ankara. Hyppää ylös tasanteelle ja väistele kiviä, joita se sylkee kohti. Ammu hirmuliskoa päähän niin selviydyt nopeammin.



Varo tätä kummajaista lentomopon selässä – hän heittelee häijyä tavaraa.

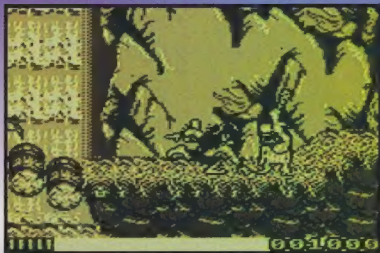


Dino on unten mailla. Ei kannata herättää sitä!

## Rata

# 2

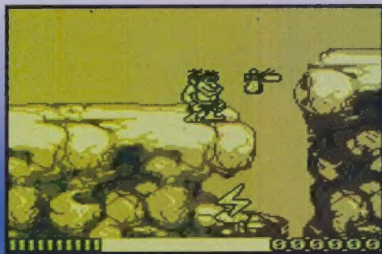
Toisella radalla on kivisiä polkuja, kehoja siltoja ja nälkäisiä lihaa syöviä kasveja. Kulje varovaisesti siltojen yli, etteivät ne romahda ja tipauta sinua kuluiun. Heitä lentäviä liskoja, pterodaktyleita, kivi-uijallasi. Jos satut näkemään lentoliskon, jolla on suuri muna kynsisään, se kannattaa tipauttaa taivaalta ja ottaa muna. Kun tässä onnistuu, saa palkkioksi erikoiseen. Tälle aseelle on käyttöä radan lopussa nälkäistä kukkaa vastaan. Kun saavut tämän jättikihokin lähelle, täytyy loikata syrjään väistääkseen lentävät kaktukset. Samalla pitää ampua kohti kukan ammottavaa päätä.



*Riesana on kaikenlaisia nuijia. Ellet ole valppaana saat kunnan täryksen ja näet ilkiöiden pakenevan.*

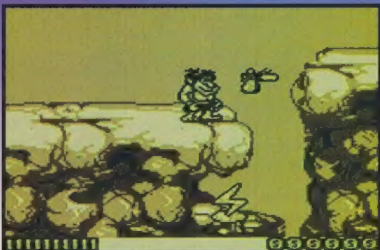
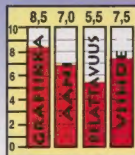
## Rata

# 3



Seuraava oppitunti käsittelee vuri-rikkipeilyä. Radan alusta löytyy kivinen pyörä. Joe ja Mac eivät ehkä keksineet pyörää, mutta he osaavat kyllä käyttää sitä. Vieritä kivi-kiekko mäkien huipulle ja sitten alas, niin kaikki viholliset lentelevät alas kallioilta ja voit itse taapertaa turvallisesti eteenpäin. Kiipeä ja loiki tarkasti niin pääset sujuvasti pomon luokse. Tämä on vihainen pterodaktyli, valtava lentolisko. Se heittelee munia sankarin päälle ja väisteleminen vaatii nopeita sormia. Yritä osua aseella siipiin, että saat liskon putoamaan maahan.

Seuraavilla radoilla joutuu silmätysten verenhiemoisten dinosaurusten ja raakojen luolamiesten kanssa. Sankarit Joe ja Mac täytyy pitää hyvissä voimissa ja parhaissa aseissa, että voi selvittää tehtävän ja sillä tavalla päästä ehkä historiaan... Tai pitäisikö sanoa esihistoriaan?



## Tohtori Wiili innostuu

Pelissä Joe & Mac kiinnitti ensiksi huomiota komeaan grafiikkaan. Pomot ovat suuria ja hienosti piirrettyjä, vaikka hivenen hidasliikkeisiä. Peli on mukavaa ja tässä on hilpeä juoni. Jos haetaan heikkouksia, niin minusta aseet ovat turhan hankalia käyttää. Ja meno olisi ollut hienompaa, jos pelissä olisi kaksinpelimahdollisuus. Mutta kaikkea ei voi saada.

## Toimituksen arvio

Tuntuu hienolta nähdä pelejä, joissa on huumoria turhan dramaattisten tarinoiden paikalla. Joe & Mac panostaa hauskaan grafiikkaan sekä mainioon taustakertomukseen. Peli on kauttaaltaan hyvää työtä ja vaikka reitit muistuttavat useita muita taseloikkapelejä, kannattaa erikoiseen ympäristöön tutustua.

# Metroid

Nintendo
PELAAJIA
1
PELITYYPPI
Seikkailu
PELIMUISTI
Paristomuisti
GAMELINK
X
KESKIT.



Suuren menestyksen The Legend of Zelda jälkeen Nintendo ryhtyi tekemään avaruusseikkailua Metroid. Pelin haaste oli samaa luokkaa kuin Zeldassa ja sen lisäksi Metroidiin rakennettiin monta loppua, jotka valikoituivat käytetyn ajan mukaan. Tämän osiosta pelin kimppeun halusi palata yhä uudestaan.



## Mielipide silloin

Ennen kuin Metroid ilmestyi, ei kukaan ollut kuullut avaruussankaritarasta Samus Aran. Tilanne muuttui melkein yhdessä yössä, kun tämä erinomainen peli julkaistiin tammikuussa 1988. Metroid nousi suureen suosioon ja Samus tuli tunnetuksi koko suuressa Nintendo-maailmassa.

Planeetalla Zebes alkaa tilanne kuumeta, kun aivoäiti ottaa vallan ja kaappaa Zebesiä asuttavat metroidit avukseen saadakseen koko galaksin hallintaansa. Ainoa, joka pystyy estämään nämä aikamukset, on avaruustaistelija Samus Aran. Pelaajan tehtävänä on ohjata sankaria koko suuren planeetan halki sekä etsiä ja tuhota aivoäiti. Mutta ennen kuin saa tilaisuuden käydä lopulliseen taisteluun, täytyy voittaa hänen alaisensa sekä löytää kaikki aseet ja esineet, joita tarvitaan pelin selvittämiseen. Galaksin kahtalo on siis Samus Aranin varassa, ettei kauhea aivoäiti pääse turmelemaan sitä.

Sen jälkeen kun oli väentänyt Zeldaa joulukuun 1987 ja saanut sen lopulta selvitettyä uuden vuoden jälkeen, täytyi etsiä uusia haasteita ja Metroid oli juuri omiaan. Pelin grafiikka oli parempi kuin Zeldan ja Metroid antoi ainakin yhtä suuren haasteen, varsinkin kun ajattelee neljää erilaista loppua. Nintendo oli onnistunut rakentamaan jälleen klassikon ja luomaan sankarittaren, jota ei voi unohtaa.

## Arvio tänä päivänä

Metroid kuuluu yhdessä Zelda- ja Mario-pelien kanssa niihin NES-peleihin, joiden pariin haluaa palata aina uudestaan. Grafiikka ja musiikki eivät tunnu tietenkään enää niin laadukkailta, koska kehitys on loikkinut eteenpäin. Peliohjaus toimii kuitenkin hyvin ja itse juoni on niin raittoisa, että pelaaminen maistuu yhä. Kaikille niille, jotka ovat odotelleet tämän huippupelin SNES-versiota, voidaan mainita, että Metroid III on työn alla Japanissa ja se esitellään kokonaisuudessaan Las Vegasin messuilla tammikuussa 1994.

